

機構簡介

工程及醫療義務工作協會（簡稱：EMV）於一九八二年成立，由來自工程、醫療、輔助醫療及其他界別的義工組成。透過專業義工的服務，增強殘疾人士及長者的獨立生活能力，改善他們的生活質素。經過四十多年持續發展，協會現時提供多元化康復服務，由職業康復、長者及社區康復服務，以至臨床評估、設計、製作及維修輔助儀器等各項服務範疇。而協會的使命是整合社會資源，推動義務工作，並持續創新服務，以適應社會和科技的發展，確保每位需要幫助的人都能獲得合適的支援。

展品簡介

「香港賽馬會社區資助計劃：復康科技資源站」簡介

由香港賽馬會慈善信託基金資助，旨在提供一站式的復康資源平台，包括「電腦復康訓練資源站」及「數碼工作室」，推動應用資訊科技，設計及製作符合本地需求的軟硬件，以支持殘疾人士、長者和有特殊學習需要的學生在訓練、教育、復康、休閒和日常生活中的需要，最終目標是增強他們的獨立能力和提升生活質素。

「數碼工作室」產品

(1) 搖杆滑鼠



適用對象：

為手部控制有困難的人士而設計的滑鼠裝置

產品功能：

讓使用者容易操作滑鼠

產品特色：

其體積比一般的滑鼠大。黑色搖桿部份可以用來控制浮標的位置。紅色鍵代表滑鼠左鍵單擊 (left click)，橙色鍵代表滑鼠右鍵單擊 (right click)，黃色鍵代表滑鼠左鍵雙擊 (double left click)，使用者按需要按合適的鍵。綠色鍵代表用作改變浮標移動速度。

(2) 特大按鈕鍵盤(A-Z 鍵)連中文字元(標準版)



適用對象：

手部小肌肉控制能力欠佳或視力不佳的人士

產品功能：

協助適用對象更準確操作電腦，訓練使用者手指動作的靈活性、手眼協調能力和上肢的肌力及耐力

產品特色：

按鈕比一般市面鍵盤的按鈕大，而且按鈕與按鈕之間的距離比較闊，按鈕上的字樣及符號，都比一般常見的鍵盤大。按鈕是有回彈功能，此觸感回饋，讓使用者能夠輕力按鍵。

(3) 特大按鈕鍵盤(A-Z 鍵)連中文字元(凸鍵版)



適用對象：

手部小肌肉控制能力欠佳或視力不佳的人士

產品功能：

協助適用對象更準確操作電腦，訓練使用者手指動作的靈活性、手眼協調能力和上肢的肌力及耐力

產品特色：

按鈕比一般市面鍵盤的按鈕大，而且按鈕與按鈕之間的距離比較闊，按鈕上的字樣及符號，都比一般常見的鍵盤大和凸出。按鈕設計以白底黑字，而且圍上黑邊。按鈕是有回彈功能，此觸感回饋，讓使用者能夠輕力按鍵。

(4) 連環快拍遊戲套件第二代



適用對象：

欲訓練辨別圖像及反應力的長者或輕度智障人士

產品功能：

訓練辨別圖像能力及反應力

產品特色：

電腦需接駁一個專用四位拍掣，另外有圖片晶片咭可插入拍掣。圖咭內容有動物、水果、表情、交通工具及中文單字。此產品有六種訓練模式，包括限時快拍、輸送帶快拍、堆積快拍、天空快拍及上升快拍，都是訓練辨別圖像能力及反應力。

(5) 進食訓練遊戲套件(匙羹)



適用對象：

需要提升操作匙羹進食之手部能力的人士，例如部份中風康復者

產品功能：

訓練擇飯進食，當中的手腕及前臂的靈活性

產品特色：

軟件集中一個訓練項目就是擇飯進食，包括三套動作，第一，用前三指抓握匙羹，匙羹頭平放，匙羹頭向下，匙羹柄向上。第二，匙羹頭平放，匙羹頭向上，匙羹柄向下。第三，手腕轉朝下、旋前(pronation)，匙羹頭面面向自己。

(6) 新筷子訓練遊戲套件



適用對象：

需要提升操作筷子進食之手部能力的人士，例如部份中風康復者

產品功能：

訓練夾餸進食，當中的手腕及前臂的靈活性

產品特色：

兩項訓練題目，(一) 一邊熟，另一邊未熟。受訓者需要一直握緊筷子，使兩隻筷子前端會接觸，加上手腕轉朝下、旋前(pronation)，直至將食物反轉煎。(二) 食物熟透了，請進食。受訓者需要一直握緊筷子，使兩隻筷子前端會接觸，加上手腕轉朝上、旋後(supination)，直至將食物夾到。

(7) 書寫訓練套件



適用對象：

控制手指力度過大或過小的人士，例如患有腦麻痺、發展遲緩的學童

產品功能：

主要評估使用者寫字時前三指握筆的力度情況，以及平時書寫時用多少力握筆，評估筆尖壓力作訓練前後之比較。

產品特色：

此套件包含可接駁電腦及感應前三指壓力的特製筆。透過評估使用者寫字時前三指握筆最細力時、最大力時，以及平時書寫時的力度，從而分析使用者平時書寫時用多少力握筆。另外，軟件亦會記錄筆尖壓力，以作訓練前後之比較。如接駁錄像鏡頭，可以記錄使用者進行評估時的實況。

(8) 「C-Rehab 電腦復康訓練資源站」



適用對象：

殘疾人士(智樂區)、長者(耆樂區)、特殊學習需要學童(耆樂區)、復康工作者和照顧者等

產品功能：

作為復康訓練用途，改善使用者的基本學習、認知、感知等能力，提升其獨立生活技能

產品特色：

提供超過 540 項系統化分類的訓練與復康遊戲軟件，並可在各種系統平台和電子設備上免費使用。軟件由跨專業團隊設計，包括職業治療師、軟件工程師、電子工程師和社工，充分考慮了本地環境的適用性和使用者的需求而設計。