工程及醫療義務工作協會

會址: 九龍石硤尾村四十四座平台 207-212 室 電話: 2776 8569 傳真: 2788 1194 電郵: info@emv.org.hk

跳舞毯訓練遊戲套件 Dancing Mat Training Package



儀器簡介

跳舞氈遊戲套件由跳舞氈、電腦連接器及專用電腦軟件組合而成。跳舞氈上印有上下左右箭咀各一個,配合專用電腦軟件上的上下左右箭咀指示來進行遊戲。連接電腦的方法簡便,只要將電腦連接器的插頭連接到電腦上相應的 USB 插座即可使用。

訓練目標

1. 著重訓練使用者全身肢體之協調能力,改善全身活動能力。

安裝

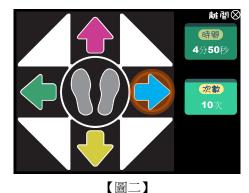
- 1. 「跳舞氈遊戲套件」包括有:
 - a. 一張跳舞氈;
 - b. 一個電腦連接器;
 - c. 一張裝有遊戲程式的光碟。
- 2. 先將跳舞氈平放在穩固的地面上
- 3. 將電腦連接器連接在電腦的 USB 插座上
- 4. 把「跳舞氈遊戲」光碟放入電腦的光碟盤,遊戲程式便會自動執行。此外,亦可把程式拷貝到電腦硬碟上,然後直接從電腦硬碟上啟動遊戲。

使用說明

- 1. 使用者當使用本器材之前必須要有良好的平衡力;
- 2. 請注意本跳舞氈是一個比較滑的平面,使用者於上落時必須加倍小心;
- 3. 檢查電腦連接器是否已連上電腦的 USB 插座;
- 4. 遊戲啟動後,螢光幕上會要求訓練員或治療師為受訓者設定合適的訓練指標,如(圖一):
 - a) 訓練次數:是指要完成訓練所需要之成功按中指定箭嘴的次數,有多個次數/數目選擇,10次、20次、…90次、240次;
 - b) 訓練時間:是指有關訓練所給予受訓者之整體訓練時間,速度以分鐘為單位,有多個選擇,5分鐘、10分鐘、… 15分鐘、30分鐘;
 - c) 設定後,用滑鼠的游標指向「開始」, 再單擊一次滑鼠左鍵,正式啟動訓練;
- 5. 受訓者要按照遊戲畫面指示的方向,用腳 按下跳舞氈上的相同方向的箭嘴,同時, 螢光幕上亦會出現成功按下的次數及遊 戲所餘下的時間(圖二);
- 6. 若受訓者在訓練過程中沒有按下任何箭 嘴一段時間或一直按下錯誤箭嘴,提示浮 標會繼續出現,直到受訓者按下正確之箭 嘴為止;
- 7. 訓練會持續至遊戲時間倒數至零為止。



[圖一]



注意事項:

- 1. 電腦系統要求:
 - a) PentimunIII 中央處理器 400MHz 或以上;
 - b) 64M 記憶體或以上;
 - c) VGA/SVGA 彩色顯示器;
 - d) 中文視窗 XP 或以上;及
 - e) 有空置可用的 USB 埠。
- 2. USB 連接線有足夠的長度;
- 3. 電腦螢光幕與受訓者要保持適當的距離;及
- 4. 本產品並不適合肢體殘缺、痙攣、下肢肌力不足、容易暈眩及有過度活躍行為傾向之人士使用。